



Codi - Assignatura	193219 – Desenvolupament i programació de plataformes digitals II				
Tipus	Obligatòria			Curs	3r
Matèria	Desenvolupament de plataformes digitals turístiques			Crèdits	6 ECTS
Docent responsable de l'assignatura		Ainhoa Carballido			
Presencial	60 hores	Dirigit	40 hores	Autònom	50 hores

BREU DESCRIPCIÓ

L'assignatura Desenvolupament i programació de plataformes digitals II està dissenyada com una continuació de Desenvolupament i programació de plataformes digitals I, proporcionant a les i els estudiants coneixements avançats i habilitats pràctiques necessàries per al desenvolupament i gestió de projectes web complexos. El currículum acadèmic abasta des dels fonaments de codificació fins a l'ús d'intel·ligència artificial per a la generació de codi i el disseny d'interfícies. Amb un enfocament pràctic i col·laboratiu, els estudiants aprendran a usar eines i llenguatges de programació essencials com a HTML, CSS, JavaScript i PHP, i a explorar plataformes CMS com Wordpress per a crear i administrar llocs web.

Aquesta assignatura és ideal per a aquells que desitgen aprofundir en el desenvolupament web i adquirir habilitats que els permetin destacar en el mercat laboral actual, adaptant-se a les demandes d'un entorn digital en constant evolució.

COMPETÈNCIES BÀSIQUES

CB02- Que els estudiants sàpiguin aplicar els seus coneixements al seu treball o vocació d'una forma professional i posseeixin les competències que solen demostrar-se per mitjà de l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins la seva àrea d'estudi

COMPETÈNCIES ESPECÍFIQUES

CE04- Desenvolupar i aplicar eines de màrqueting digital en turisme.



CE08- Dissenyar i desenvolupar productes i processos que generin valor, i que en suposin una novetat, un canvi o la generació d'un avantatge competitiu en el sector turístic.

CE11- Utilitzar les eines i tecnologies digitals per al desenvolupament de plataformes o solucions turístiques

RESULTATS D'APRENENTATGE

1. Conèixer i entendre les principals estructures bàsiques del desenvolupament de plataformes digitals
2. Conèixer eines i llenguatges de programació bàsics per a crear plataformes digitals
3. Iniciar, planificar, executar, controlar i tancar un projecte
4. Desenvolupament i gestió de l'equip del projecte
5. Gestionar el desenvolupament d'un projecte digital i optimitzar l'experiència de l'usuari turístic tant en la versió web com mòbil
6. Conèixer i entendre les principals plataformes i models de pagament online

CONTINGUTS TEMÀTICS

1. Fonaments de Codificació per a Desenvolupament Web
 - 1.1. Introducció a HTML i CSS
 - 1.2. Fonaments de JavaScript
 - 1.3. Introducció a PHP
 - 1.4. Integració de Llenguatges: HTML, CSS, JS, i PHP
2. Desenvolupament Web Avançat
 - 2.1. Frameworks i Llibreries de JavaScript: React, Vue.js, Angular
 - 2.2. CSS preprocessadors: SASS, LESS
 - 2.3. Desenvolupament Back-end amb PHP i MySQL
 - 2.4. Seguretat en el Desenvolupament Web
3. Plataformes i Eines de Desenvolupament
 - 3.1. Ús Avançat de Wordpress
 - 3.2. Eines de Versionat: Git i GitHub
 - 3.3. Integració Contínua i Desplegament (CI/CD)
4. Intel·ligència Artificial en el Desenvolupament Web
 - 4.1. Introducció a la IA i les seves Aplicacions en Web
 - 4.2. Eines de IA per a Generació de Codi
 - 4.3. Implementació de Bots i Assistents Virtuals



5. Disseny d'Interfícies i Experiència d'Usuari
6. Projectes i Gestió del Desenvolupament Web

METODOLOGIES DOCENTS

Les metodologies d'aprenentatge associades a aquesta assignatura contemplen un ampli ventall d'accions diferents a fi de donar resposta a l'assoliment de les competències assignades, i que impliquen el desenvolupament de diferents tipus de capacitats referides a l'aprenentatge de processos i aplicabilitat d'actituds dins de l'entorn de les organitzacions a partir de les activitats següents:

- Activitat 1: Fonaments de la codificació
- Activitat 2: Integració de tecnologies per al desenvolupament web
- Projecte Final: Desenvolupament Web i llibre d'estil

SISTEMA D'AVALUACIÓ

El sistema d'avaluació mesura el procés d'aprenentatge de l'estudiant tenint en compte les diferents competències i continguts de cada assignatura.

Els estudiants poden escollir entre l'avaluació contínua o l'avaluació única:

Avaluació Contínua: el procés d'ensenyament – aprenentatge és avaluat a través d'un seguiment continu de les activitats realitzades pels estudiants durant el semestre i una avaluació individual final. Els estudiants han d'assistir a les classes per tal de ser avaluats mitjançant l'avaluació contínua.

Avaluació Única: aquells estudiants que no poden assistir regularment a classe poden escollir ser avaluats a través de l'avaluació única. El procés d'ensenyament – aprenentatge és avaluat mitjançant l'avaluació de totes les activitats i una prova individual final.

Per acollir-se a aquesta modalitat cal sol·licitar-ho a través de l'apartat d'avaluació del Campus Virtual dins dels primers 15 dies des de l'inici de l'assignatura.

La planificació de les activitats d'avaluació serà pública pels estudiants des de la data d'inici de l'assignatura.

Activitats	Tipus	Continuada	Única	Setmana d'entrega
Activitat 1	Grupal	20%	20%	4ª setmana febrer



Activitat 2	Grupal	20%	20%	4 ^a abril
Projecte Final	Individual	60%	60%	4 ^a setmana maig
Total		100%	100%	

Per aprovar l'assignatura és requisit indispensable haver obtingut una nota final mínima de "5", sempre i quan l'estudiant hagi realitzat la/es prova/es individual/s establerta/es a l'assignatura. Aquesta/es prova/es o treball/s final/s han d'estar qualificades amb un mínim de "4" per a poder calcular la mitjana de totes les activitats d'avaluació realitzades durant el curs.

Revisió i Reavaluació de l'Assignatura

L'estudiant té dret a la revisió de totes les evidències d'avaluació que hagin estat dissenyades per a la valoració del seu aprenentatge.

Si l'estudiant no aconsegueix assolir els objectius d'aprenentatge de l'assignatura, per a optar a una reavaluació d'assignatura serà imprescindible haver obtingut una qualificació final de l'assignatura entre "4-4,9", i haver-se presentat a la/es prova/es o treball/s final/s individual/s del curs.

El procés de reavaluació només implicarà modificació de l'acta de qualificació final en el cas que la nova prova d'avaluació sigui aprovada i, en qualsevol cas, la qualificació màxima serà de "5". Aquesta qualificació farà mitjana amb la resta de qualificacions de les activitats d'avaluació que hagi realitzat l'estudiant durant el període lectiu corresponent, tenint en compte els percentatges establerts en cada assignatura, configurant la nota final de l'assignatura.

FONTS D'INFORMACIÓ

Chi Zhang, Xinxin Sun. Experimental Design Study on Building and Configuring Dynamic Web Site Development Environment. Academic Journal of Engineering and Technology Science (2023) Vol. 6, Issue 11: 30-35. <https://doi.org/10.25236/AJETS.2023.061105>.

Dutonde, P. D. (2022). Website development technologies: A review. International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology, 10(1), 359-366. <https://doi.org/10.22214/ijraset.2022.39839>

Leary, S. (2013). WordPress for web developers: An introduction for web professionals (illustrated ed.). Apress.



Centre adscrit



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

PROGRAMA

Grau de Negoci Digital i Innovació en Turisme

Curs [2024/25]

Robbins, J. N. (2012). Learning web design: A beginner's guide to HTML, CSS, JavaScript, and web graphics (illustrated ed.). O'Reilly Media, Inc.